



TEMARIOS EXAMEN ADMISIÓN 2024

MATEMÁTICA: 1° BÁSICO

Eje	Contenido/ o habilidad
NÚMEROS Y OPERACIONES ÁMBITO 0 AL 10	Emplear los números para: <ul style="list-style-type: none">• Identificar• Contar• Clasificar• Sumar y restar• Resolución de problemas
PATRONES Y ÁLGEBRA	Identificar y reproducir patrones de figuras y números con su secuencia.
GEOMETRÍA	Reconocer cuerpos y figuras geométricas básicos
MEDICIÓN	Orientación temporo-espacial.



MATEMÁTICA: 2° BÁSICO

EJE	CONTENIDO/HABILIDAD
NÚMEROS Y OPERACIONES	<ul style="list-style-type: none">• Adición y sustracción del 0 al 20.• Números del 0 al 100 (secuenciar, números ordinales, comparación menor, mayor o igual.)
PATRONES Y ÁLGEBRA	<ul style="list-style-type: none">• Identificar y reproducir patrones de figuras y números con su secuencia.
GEOMETRÍA	<ul style="list-style-type: none">• Reconocer cuerpos (figuras 3D) y figuras geométricas (figuras 2D) básicas.• Posición de objetos y personas.• Líneas rectas y curvas.
MEDICIÓN	<ul style="list-style-type: none">• Eventos en el tiempo.• Longitud
DATOS Y PROBABILIDADES	<ul style="list-style-type: none">• Tablas de conteo.



MATEMÁTICA: 3° BÁSICO

Eje	Contenido/Habilidad
Números	<ul style="list-style-type: none"> • Adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 100 (algoritmo de la adición y la sustracción sin considerar reserva). • Componer y descomponer números del 0 a 100 de manera aditiva. • Contar números del 0 al 1.000 de 2 en 2, de 5 en 5, de 10 en 10 y de 100 en 100, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 1.000 • Comparar y ordenar números del 0 al 100 de menor a mayor y viceversa. • Identificar las unidades y decenas en números del 0 al 99, representando las cantidades de acuerdo a su valor posicional. <p>HABILIDAD: Comprender - Aplicar - Analizar.</p>
Álgebra	<ul style="list-style-type: none"> • Crear, representar y continuar una variedad de patrones numéricos y completar los elementos faltantes. • Igualdad y la desigualdad en forma concreta y pictórica del 0 al 20, usando el símbolo igual (=) y los símbolos no igual (>, <). <p>HABILIDAD: Aplicar -Evaluar.</p>
Geometría y Medición	<ul style="list-style-type: none"> • Describir y comparar figuras 2D (triángulos, cuadrados, rectángulos y círculos). • Describir y comparar figuras 3D (cubos, paralelepípedos, esferas y conos) con diversos materiales. • Determinar la longitud de objetos, usando unidades de medidas no estandarizadas y unidades estandarizadas (cm). <p>HABILIDAD: Recordar - Analizar-Evaluar.</p>



MATEMÁTICA: 4° BÁSICO

Eje	Contenido/Habilidad
Números	<ul style="list-style-type: none">• Adición y la sustracción en el ámbito del 0 al 1000 (algoritmo de la adición y la sustracción sin considerar reserva).• Componer y descomponer números del 0 a 100 de manera aditiva.• Contar números del 0 al 1.000 de 2 en 2, de 5 en 5, de 10 en 10 y de 100 en 100, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 1.000• Comparar y ordenar números del 0 al 1000 de menor a mayor y viceversa.• Identificar las unidades y decenas en números del 0 al 99, representando las cantidades de acuerdo a su valor posicional. <p>HABILIDAD: Comprender - Aplicar - Analizar.</p>
Patrones y Álgebra	<ul style="list-style-type: none">• Patrones numéricos usando variedad de estrategias en tablas de 100.• Representar y continuar una variedad de patrones numéricos y completar los elementos faltantes. <p>HABILIDAD: Aplicar -Evaluar.</p>
Geometría y Medición	<ul style="list-style-type: none">• Perímetro de figuras regulares e irregulares. <p>HABILIDAD: Recordar - Analizar.</p>



MATEMÁTICA: 5° BÁSICO

Eje	Contenido
Números	<ul style="list-style-type: none">• Resolver divisiones aplicando el algoritmo.• Resolver problemas utilizando una división.• Resolver problemas utilizando una división.• Resolver una adición de fracciones.• Resolver una sustracción de fracciones.• Resolver un problema utilizando fracciones.• Calcular la diferencia entre números decimales.• Resolver problemas utilizando números decimales.• Resolver problemas utilizando números decimales.
Álgebra	<ul style="list-style-type: none">• Calcular el patrón numérico en una tabla.• Reconocer una ecuación.• Resolver un problema utilizando una ecuación.
Geometría y Medición	<ul style="list-style-type: none">• Comprender la ubicación de un objeto con coordenadas informales.• Analizar la ubicación de un objeto con coordenadas informales.• Describir la localización relativa con relación a otros objetos.• Calcular las líneas de simetría de un objeto.• Describir la traslación de una figura.• Calcular el área de una región.• Calcular el área de un rectángulo.• Calcular el volumen de una figura.• Calcular el volumen de una figura.
Datos y Azar	<ul style="list-style-type: none">• Analizar un pictograma.• Analizar un gráfico de barras simples.• Analizar un gráfico de barras simples.



MATEMÁTICA: 6° BÁSICO

Eje	Contenido
Números	<ul style="list-style-type: none">• Resolver sustracciones de fracciones.• Resolver adiciones de fracciones.• Resolver adiciones de números decimales.• Resolver sustracciones de números decimales.
Patrones y Algebra	<ul style="list-style-type: none">• Reconocer secuencias numéricas a partir de su patrón de formación.• Calcular un término en una secuencia numérica.• Reconocer las propiedades de una igualdad.• Resolver una ecuación.• Resolver una inecuación.
Geometría y Medición	<ul style="list-style-type: none">• Identificar puntos en el primer cuadrante del plano cartesiano.• Representar figuras en el primer cuadrante del plano cartesiano.• Aplicar una traslación a un punto en el plano cartesiano.• Comprender la congruencia entre figuras.• Realizar transformaciones entre unidades de medidas de longitud.• Realizar transformaciones entre unidades de medidas de longitud.• Calcular el área de un rectángulo.• Calcular el área de un cuadrado a partir de su perímetro.• Calcular el área de un triángulo.
Datos y Probabilidad	<ul style="list-style-type: none">• Calcular el promedio de un conjunto de datos.• Calcular el promedio de un conjunto de datos.• Calcular el promedio de un conjunto de datos.• Analizar una tabla de frecuencias.• Analizar un gráfico de líneas.• Analizar un gráfico de barras.



MATEMÁTICA: 7° BÁSICO

Eje	Contenido
Números y operaciones	<ul style="list-style-type: none">● Adición y sustracción con números naturales● Operatoria combinada con números naturales● Fracciones● Adición y sustracción con fracciones y números mixtos● Adición y sustracción con números decimales● Multiplicación y división con números decimales● Razones● Porcentajes
Patrones y Álgebra	<ul style="list-style-type: none">● Patrones● Secuencia numérica● Expresiones algebraicas● Ecuaciones
Geometría y Medición	<ul style="list-style-type: none">● Ángulos● Figuras 2D● Unidades de medida de longitud● Área● Volumen● Relación entre figuras 2D y figuras 3D● Transformaciones isométricas
Datos y Probabilidad	<ul style="list-style-type: none">● Tablas de frecuencia● Gráficos de barras● Gráficos circulares● Diagrama de tallo y hoja● Experimentos aleatorios



MATEMÁTICA: 8° BÁSICO

Eje	Contenido
Números	<ul style="list-style-type: none">• Representar números enteros en la recta numérica y determinar relaciones de orden entre ellos; emplear procedimientos de cálculo para operatoria con números enteros (adición y sustracción).• Resolver problemas que involucren la multiplicación y la división de números naturales, racionales (fracciones y de decimales positivos) de manera concreta, pictórica y simbólica• Mostrar que comprenden el concepto de porcentaje.• Mostrar que comprenden las proporciones directas e inversas.
Álgebra	<ul style="list-style-type: none">• Representar cantidades muy grandes o muy pequeñas utilizando propiedades de Notación científica.• Utilizar el lenguaje algebraico para generalizar relaciones entre números, para establecer y formular reglas y propiedades y construir ecuaciones.
Geometría y Medición	<ul style="list-style-type: none">• Identificar puntos en el plano cartesiano, usando pares ordenados y vectores.
Datos y Probabilidad	<ul style="list-style-type: none">• Representar datos obtenidos en una muestra mediante tablas de frecuencias absolutas y relativas utilizando gráficos apropiados.



MATEMÁTICA: 1° MEDIO

Eje	Contenido
Números	<ul style="list-style-type: none">• Números enteros en la recta numérica y relaciones de orden entre ellos• Adiciones, sustracciones, multiplicaciones y divisiones con números enteros y racionales.• Operatoria combinada de números enteros• Potencias de base entera y exponente natural hasta exponente 3.• Propiedades de potencias y operatoria que las involucren.• Mostrar que comprenden las raíces cuadradas de números naturales.
Álgebra	<ul style="list-style-type: none">• Modelar situaciones de la vida diaria y de otras asignaturas usando ecuaciones lineales.• Mostrar que comprenden la función afín.
Geometría y Medición	<ul style="list-style-type: none">• Teorema de Pitágoras. Aplicar a la resolución de problemas geométricos.• Describir la posición y el movimiento (traslaciones, rotaciones y reflexiones) de figuras 2D, de manera manual.
Datos y Probabilidad	<ul style="list-style-type: none">• Representar datos obtenidos en una muestra mediante tablas de frecuencias absolutas y relativas utilizando gráficos apropiados.• Explicar el principio multiplicativo a partir de situaciones concretas.